

# **Beispiele**

Thorsten Willert

Copyright © Copyright 1994-96 by Thorsten Willert

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Beispiele		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Thorsten Willert	August 7, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Beispiele</b>	<b>1</b>
1.1	main . . . . .	1
1.2	AmigaOSGuide Beispiele: AddBuffers . . . . .	2
1.3	AmigaOSGuide Beispiele: ASK . . . . .	2
1.4	AmigaOSGuide Beispiele: CD . . . . .	2
1.5	AmigaOSGuide Beispiele: Copy . . . . .	3
1.6	AmigaOSGuide Beispiele: IF . . . . .	3
1.7	AmigaOSGuide Beispiele: ReQuestChoice . . . . .	4
1.8	AmigaOSGuide Beispiele: ReQuestFile . . . . .	4
1.9	AmigaOSGuide Beispiele: Run . . . . .	5
1.10	AmigaOSGuide Beispiel: Set . . . . .	5
1.11	AmigaOSGuide Beispiel: SetENV . . . . .	6
1.12	AmigaOSGuide Beispiel: Skip . . . . .	6

---

# Chapter 1

## Beispiele

### 1.1 main

Beispiele:

AddBuffers

Ask

CD

Copy

DEL

ED-Startup

IF

MD

MountList

MOVE

RAD

ReQuestChoice

ReQuestFile

Run

Set

SetENV

Shell-Startup

Skip

## 1.2 AmigaOSGuide Beispiele: AddBuffers

---

Laufwerks Cache für df0: abfragen: ->

```
1> ADDBUFFERS DF0:
DF0: has 10 buffers
```

nun Laufwerks Cache für df0: auf 20 erhöhen ->

```
1> ADDBUFFERS DF0: 10
DF0: has 20 buffers
```

und jetzt wieder Laufwerks Cache für df0: auf 10 reduzieren ->

```
1> ADDBUFFERS DF0: -10
DF0: has 10 buffers
```

---

## 1.3 AmigaOSGuide Beispiele: ASK

---

Folgendes ist ein Anwendungsbeispiel für Scripts:

```
ASK "Wollen sie weitermachen ? (Y/N)" ; Frage stellen
IF NOT WARN                            ; Rückgabecode ungleich 5
                                        ; auswerten.

    ECHO "Die Antwort war NEIN."        ; Meldung ausgeben,
    WAIT 5                              ; 5 Sekunden warten, damit
                                        ; man die Antwort auch lesen
                                        ; kann, bevor man das Script
                                        ; verläßt.

    QUIT
ELSE                                     ; Wertet in diesem Fall die
                                        ; 5 aus.

    ECHO "Die Antwort war JA."          ; gibt die Antwort aus,
    WAIT 5
EndIF                                    ; beendet den IF-Block.
```

---

## 1.4 AmigaOSGuide Beispiele: CD

---

Von SYS: auf RAM: wechseln ->

```
1.SYS:> RAM:
```

---



```

                                ; Meldung ausgeben,
ELSE                                ; und wenn nicht,
    ECHO "<Datei> ist nicht vorhanden" ; auch entsprechende Mel-
                                ; dung ausgeben.
EndIF                                ; Ende des IF-Blocks.

```

---

Komplexere Beispiele:

```

MOVE
DEL

```

## 1.7 AmigaOSGuide Beispiele: ReQuestChoice

---

Einen Requester anzeigen, mit Angabe welche Taste gedrückt wurde ->

```

; Ein Requester mit dem Titel »Request« dem Text »Welche Taste«
; und drei »Tasten« mit Umleitung des Ergebnisses in die ENV-
; Variable »Taste<Prozeßnummer>«

REQUESTCHOICE >ENV:Taste<$$> "Request" "Welche Taste?" "Taste1" ->
    "Taste2" "Taste3"

IF $Taste<$$> EQ 1                ; Taste 1 auswerten und
    ECHO "Taste 1 wurde gedrückt!" ; zurückmelden
EndIF

IF $Taste<$$> EQ 2                ; Taste 2 auswerten und
    ECHO "Taste 2 wurde gedrückt!" ; zurückmeldem
EndIF

IF $Taste<$$> EQ 0                ; Taste 3 auswerten und
    ECHO "Taste 3 wurde gedrückt!" ; zurückmelden
EndIF

UNSETENV Taste<$$>                ; globale Umgebungsvariable
                                ; wieder löschen.

```

---

## 1.8 AmigaOSGuide Beispiele: ReQuestFile

---

Auswahl einer Datei, die gleichzeitig nach DF0: kopiert werden soll ->

```

; einfaches Auswahlfenster mit Umleitung der Ausgabe in die ENV-
; Variable »Datei<Prozeßnummer>«.

REQUESTFILE >ENV:Datei<$$>

```

---



```
COPY $Datei<$$> TO DF0: ALL CLONE ; ausgewählte Datei nach DF0:  
                                  ; kopieren und  
UNSETENV Datei<$$>                ; die ENV-Variable wieder  
                                  ; löschen.
```

---

## 1.9 AmigaOSGuide Beispiele: Run

---

Verknüpfung mehrerer Befehlszeilen zu einer ->

```
1> RUN COPY RAM:T/Text.bak TO DF0: +  
DELETE RAM:t/Text.bak +  
ECHO "Fertig!"
```

Zwei Tätigkeiten auf »einmal« durchführen lassen ->

```
RUN >NIL: COPY RAM:T/Text.bak TO PRT:  
COPY RAM:T/Text2.bak TO DF0:
```

---

## 1.10 AmigaOSGuide Beispiel: Set

---

Lokale Variable mit dem Namen »Test« und dem Inhalt »ABC« erstellen  
->

```
1> SET Test ABC
```

Variablen-Liste anzeigen lassen (mögliche Ausgabe) ->

```
1> SET  
process      1  
RC           0  
Result2     0  
Test        ABC
```

Variable einzeln abfragen ->

```
1> GET Test  
ABC
```

Variable z.B. mit IF in einem Script abfragen ->

```
IF $Test EQ ABC
```

---

Variable wieder löschen ->

```
1> UNSET Test
```

---

## 1.11 AmigaOSGuide Beispiel: SetENV

---

Globale Variable mit dem Namen »Test« und dem Inhalt »ABC« erstellen  
->

```
1> SETENV Test<$$> ABC
```

Variablen-Liste anzeigen lassen (mögliche Ausgabe) ->

```
1> SET
Test<>
Kickstart
Workbench
Language
```

Variable einzeln abfragen ->

```
1> GETENV Test<$$>
ABC
```

Variable z.B. mit IF in einem Script abfragen ->

```
IF $Test<$$> EQ ABC
```

Variable wieder löschen ->

```
1> UNSETENV Test<$$>
```

---

Die Angabe der Prozeßnummer <\$\$> ist evtl. notwendig um Variablen mit dem selben Namen zu unterscheiden , die in verschiedenen Prozeßen erstellt wurden, ist aber nicht zwingend.

## 1.12 AmigaOSGuide Beispiel: Skip

---

---

Variable »Datei« dauernd abfragen und entsprechend reagieren ->

```
LAB Anfang ; Label »Anfang«
IF $Datei EQ YES ; Variable »Datei« auf YES
                ; auswerten und wenn Bedingung
                ; erfüllt zu ENDSKIP springen.
    THEN SKIP ; ansonsten
ELSE ;
    ECHO "Bedingung nicht erfüllt!" ; entsprechende Meldung anzeigen
    WAIT 3 ; 3 Sekunden Warten
    SKIP Anfang BACK ; und zum Anfang zurückspringen.
ENDIF ; Ende des IF-Blocks

ENDSKIP ; Sprung beenden,
ECHO "Bedingung erfüllt!" ; entsprechende Meldung anzeigen
WAIT 3 ; 3 Sekunden warten, und das
QUIT ; Script verlassen.
```

---